

<http://ader-lyc.spip.ac-rouen.fr/lycee/revue-de-presse/article/jeu-concours-l-europe-qu-en-savez-vous>



Jeu concours « L'Europe ! Qu'en savez-vous ? »

- Lycée - Revue de presse -



Date de mise en ligne : mardi 10 septembre 2019

Copyright © Lycée Professionnel Clément Ader Bernay - Tous droits réservés

Retour sur l'édition 2019 du [Jeu concours « L'Europe ! Qu'en savez-vous ? »](#) avec la participation victorieuse de la **classe de TBCOM** du lycée Clément Ader.

>> Jeu-concours « L'Europe ! Qu'en savez-vous ? »

L'intérêt suscité par ce jeu-concours a conduit l'académie de Rouen, en partenariat avec les Mouvements Européens de l'Esne et de la Seine-Martinie, à poursuivre cette opération en 2019.

Dans une dynamique de fusion, la DAREIC et la DANÉ de Caen, en lien avec les Mouvements Européens des trois autres départements normands, avaient été invités à repenser le dispositif cette année. Destiné à tous les élèves des écoles primaires, des collèges et des lycées généraux, technologiques et professionnels qui concourent entre eux dans chaque catégorie, il a pour objectifs de sensibiliser les élèves à la réalité européenne à l'occasion de la fête de l'Europe le 9 mai 2019 et de promouvoir l'usage des technologies nouvelles de l'information et de la communication dans l'éducation.

Une première phase sous forme de quiz s'est déroulée courant janvier. À partir du 7 janvier 2019, les enseignants pouvaient inscrire leurs classes en ligne et, du 9 au 31 janvier 2019, les élèves, munis du lien qui leur avait été transmis par leur professeur.e, se sont connectés sur la plate-forme qui hébergeait le quiz et disposaient d'une heure en continu et dans leur établissement pour répondre aux questions. Le travail pouvait être mené collectivement mais les réponses devaient être saisies par un élève ambassadeur au nom de ses camarades. Les thèmes retenus illustraient la culture, la vie quotidienne, les institutions européennes ainsi que l'économie, et certaines questions – les plus accessibles – étaient rédigées en anglais.

Les équipes ayant obtenu les meilleurs résultats étaient alors conviées à l'étape suivante : les deux meilleures écoles étaient directement qualifiées pour la finale le 13 mai et devaient concevoir un escargot genre européen pendant que les établissements du secondaire devaient passer par une phase 2 : la réalisation d'un dossier numérique pour le 30 mars (journal hebdomadaire européen pour les collèges et production relevant des faits news pour les lycées), phase qui était sélectionnée les classes retenues pour les finales qui se sont déroulées le 9 mai au vestiaire de Rouen.

Nullement impressionnés par le cadre prestigieux du salon Conelle et le message d'Anne Descamps, DAREIC de Caen. « Ce sont les jeunes qui construisent l'Europe. Ceci est un premier engagement pour vous, mais pas le dernier : je vous remercie très chaleureusement et sincèrement. ». Les trois équipes finalistes ont parfaitement défendu leur dossier, tout d'abord sous la forme de la présentation de ce dernier par quatre élèves ambassadeurs pendant une dizaine de minutes, puis par le biais d'un jeu de questions/réponses avec le jury composé des deux DAREIC de Caen et Rouen et de deux membres du Mouvement Européen. Ce fut finalement la classe de 4^{ème} LCE du collège André Maurois à La Saussaye (27) qui l'emporta d'une courte tête grâce à une prestation très remarquée.

L'après-midi fut consacrée aux finales des lycées qui ont montré que le monde des faits news leur était familier et qu'ils savaient en résumer les péages. Tous ont su se montrer à la hauteur du cadre retenu car, comme l'a souligné Olivier Lauray, DAREIC de Rouen : « Ce jeu a été choisi à l'aune de la qualité de vos dossiers numériques, votre engagement et la qualité de votre travail nous touchent tous. ». Les vainqueurs furent la classe de 1^{ère} COM du lycée Clément Ader, Bernay (27) dans la catégorie des lycées professionnels et la classe de 1^{ère} Euro du lycée Charles Teller, Condé-en-Normandie (14) dans la catégorie des lycées généraux et technologiques à l'issue de présentations parfaitement maîtrisées et très instructives. Le mot de la fin revint à Anne Descamps : « Vous portez très haut et fort l'Europe. Vous allez le construire car vous êtes bien meilleurs que nous ! ».

Deux écoles de Seine-Martinie étaient qualifiées pour la finale. Cette fois-ci, les membres du jury se sont déplacés dans les établissements où les jeunes écoliers pouvaient présenter leur travail dans le cadre rassurant de leur salle de classe et ce fut la classe de CM1 de l'école élémentaire Lucie Aubrac à Aumale (76) qui l'emporta. Après avoir fait participer le jury en situation réelle pendant trente minutes, chronométrés en main – pour le plus grand bonheur des évaluateurs qui se sont vite pris au jeu – à l'usage game qu'ils avaient conçu et réalisé, les jeunes écoliers d'Aumale ont répondu avec brio et enthousiasme à toutes les questions, démontrant en outre que, s'ils avaient travaillé sous la houlette de leur enseignant.e – « la Béatrice du Trappeur » selon ses propres termes –, ils s'étaient vraiment appropriés le dimanche et la signification de leur projet.

Un grand bravo à ces futur.e.s citoyen-ne.s d'Europe et du monde et un grand merci à leurs enseignant.e.s pour leur passion et leur investissement.

Vivement l'édition 2020 !

Le Magazine des DAREIC des académies de Caen et de Rouen – septembre 2019

